Giochi senza fine #3[1]

Prosegue il viaggio di "Giochi senza fine" che giunge così alla sua terza variante. Per questa installazione abbiamo registrato una nuova versione dei video proposti in "Giochi senza fine #2" curando ulteriormente le varianti cromatiche. E' stato anche introdotto un sensore a raggi infrarossi che regola l'accensione dell'installazione al passaggio del pubblico. Questo semplice dispositivo ha per noi un importante valore simbolico: rendere visibile l'opera solo quando questa è realmente fruita dai visitatori. Un "risparmio" non solo di energia elettrica ma anche di inutile esposizione dell'arte. Vista l'impossibilita' di riprodurre simultaneamente quattro video con quattro colonne sonore diverse abbiamo lasciato l'installazione muta. I video completi del loro commento sonoro sono stati resi fruibili grazie a quattro codici QR esposti accanto all'installazione.

 http://youtu.be/5aQxTYLmSXc

http://youtu.be/m3j4zi1MMOg

http://youtu.be/6iLKHBNceBE

http://youtu.be/j055lLq6l6Y

http://youtu.be/SgZSobDNvU

[1] Autore: *fannidada*
Titolo: *Giochi senza fine #3*
Anno: *2013*
Materiale: *4 monitor VGA, 4 video player, sensore a raggi infrarossi*
Dimensioni: *170 cm x 50 cm x 50 cm circa*
Contatti: *www.fannidada.com fannidada@gmail.com*
Link to pdf version: *http://archive.org/stream/971GiochiSenzaFine3*